

Ozobot – Football



Cel:

- ćwiczenie motoryki małej
- ćwiczenie storytellingu z praktycznym wykorzystaniem pojęć piłkarskich: *zwód, drybling, pole karne, połowa boiska, atak, obrona, strzał, gol* - komentator sportowy

Instrukcja:

1. Wytnij piłkarzy, umieść ich w dowolnej konfiguracji, przyklej do wydrukowanej maty
2. Do Ozobota doklej za pomocą np. blu tack wyciętą piłkę. Z tyłu Ozobota doklej jednego z piłkarzy
3. Zaprojektuj trasę, którą ma wykonać Ozobot. Do wyboru masz dwie opcje:
 - a) biała – zakoloruj pasek czarny, dodaj kody.
 - b) czarna – wytnij kilka kodów, umieść według własnego uznania. Możesz także dodać swoje.



















































Oznaczenie kodów celowo pominięto. Ćwiczmy pamięć ☺ (dostępne w sieci)

4. Prowadź swojego Ozobota po zwycięstwo! Nie zapomnij komentować jego poczynąń.

Enjoy!



Tabela pasków kodowych.

		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		<input data-bbox="1011 1503 1150 1547" type="text"/>
		<input data-bbox="1011 1581 1150 1626" type="text"/>
	<input data-bbox="608 1659 746 1704" type="text"/>	<input data-bbox="1011 1659 1150 1704" type="text"/>
	<input data-bbox="608 1738 746 1783" type="text"/>	<input data-bbox="1011 1738 1150 1783" type="text"/>
	<input data-bbox="608 1816 746 1861" type="text"/>	<input data-bbox="1011 1816 1150 1861" type="text"/>

Mistrzowie Robotyki.pl